

SPILLET INNEHOLDER: 1 spillebrett, 1 terningbeger, 1 notisblokk for å notere poengene, 59 brikker (18 lilla, 18 blå, 13 grå og 10 svarte brikker), 8 terninger

MÅLET MED COLUMBIZ: Man skal danne rekker av tre eller flere brikker og fange brikkene til motstanderen / motstanderne. Spilleren med flest poeng vinner spillet.

FORBEREDELSE: Plasser spillebrettet midt på bordet. En av spillerne noterer poengene på notisblokken. Dersom Columbiz spilles av to spillere, velger hver av spillerne 18 brikker i samme farge. Dersom det spilles med tre personer, velger hver spiller 13 brikker i samme farge. Dersom det spilles med fire personer, velger hver spiller 10 brikker i samme farge.

SPILLET: Man spiller etter tur, i klokkes retning. Alle spillerne kaster en terning. Den som kaster høyest får begynne. Spilleren som skal plassere brikkene sine, kan dreie spillebrettet mot seg selv.

Når det er din tur, gjør du følgende:

KASTE: Du får kaste terningene 3 ganger for å oppnå summen du ønsker. Etter første og andre kast kan du la de terningene ligge som du gjerne vil bruke og kaste resten en gang til. Etter tre kast får du legge brikkene dine på spillebrettet i følge resultatet på terningene. Du må følge disse reglene:

- 1 Brikkene kan bare legges i tomme ruter
- 2 Over kolonnen står det avbildet en terning med 1, 2, 3, 4, 5 eller 6 øyne. For å legge en brikke i en kolonne må du ha kastet en eller flere terninger med det antallet som står over kolonnen. Tallene i rutene angir hvor mange terninger med det antallet du trenger for å kunne legge en brikke i den ruten.
Du har for eksempel følgende resultat etter tre kast: 1-2-33-555-6. Du kan nå plassere brikkene dine og du kan velge å plassere en i rute nummer to i den tredje kolonnen (du bruker da de to treerne som du har kastet) og en brikke i rute nummer tre i den femte kolonnen (du bruker da de tre femmerne som du har kastet). Du kan med dette kastet også plassere brikker i den første ruten i kolonne 1 og 2, men de brikkene blir nesten helt sikkert tatt til fange (se lenger ned i instruksjonen). Så det er ikke så lurt.

- 3 Du kan bruke terninger med samme verdi til å plassere en eller flere brikker.
I eksempelet ovenfor har du kastet tre femmere. Du har nå følgende muligheter i den femte kolonnen: en brikke i rute 3 eller en brikke i rute 1 og en brikke i rute 2.
- 4 Det er ikke lov å plassere mer enn 4 brikker per omgang.
- 5 Du må ikke benytte alle terningene, men du må plassere minst en brikke per omgang.
- 6 Dersom en spiller ikke kan plassere en eneste brikke på en tom plass, må han legge bort 3 av sine ubrukte brikker.
- 7 Terninger som har blitt brukt til å plassere en brikke kan ikke brukes en gang til i samme omgang.

SLAG: Hver gang du plasserer en brikke

- slår du ut alle brikkene til motstanderne dine som befinner seg i samme kolonne, men som står på et lavere tall. Det vil si at du fjerner dem fra spillebrettet og legger dem foran deg. Disse brikkene kommer ikke tilbake igjen i spillet.
- scorer du poeng dersom du har tre eller flere brikker på rad (horisontalt, vertikalt eller diagonalt). En rad med tre brikker er verdt ett poeng, en rad med fire brikker er verdt to poeng, en rad med fem brikker er verdt tre poeng og en rad med seks brikker er verdt fire poeng.

SLUTTEN AV SPILLET: Når en spiller ikke har flere egne brikker er spillet slutt. Omgangen skal derimot avrundes, det vil si at hver av spillerne, regnet fra den spilleren som begynte spillet, skal ha spilt i denne siste omgangen.

VINNEREN: Spillerne teller de fangede brikkene og noterer summen under streken bak fengselssymbolet. Antall fanger gir følgende poeng:

1 fange = 1 poeng, 2 = 2 poeng, 3 = 4 poeng, 4 = 6 poeng, 5 = 9 poeng, 6 = 12 poeng, 7 = 16 poeng, 8 = 20 poeng, 9 = 25 poeng, 10 = 30 poeng, 11 = 36 poeng, 12 = 42 poeng.

For hver spiller (kolonne) legges poengene over og under streken sammen. Spilleren med høyest totalsum har vunnet.